

## Projekt T-GAME L3: “Teaching computer Graphics And Multimedia, Lifelong Learning”

### Ein Projekt des EU-Programms **alfa** **América Latina – Formación Académica**

**Laufzeit:** 2005 und 2006

Das Projekt entwickelt ein eLearning-Paket zum Bereich “Computer Grafik und Multimedia” und führt Kurse durch. Projektsprache ist Spanisch..

Weitere Informationen: [breutman@informatik.fh-wuerzburg.de](mailto:breutman@informatik.fh-wuerzburg.de)

#### **Socios y Autores:**

Bernd Breutmann	Fachhochschule Würzburg-Schweinfurt, Alemania
Mónica Fernández, Ricardo Piegari	Universidad de Belgrano, Argentina
Roberto Guerrero	Universidad de San Luis, Argentina
Adriane Borda Almeida da Silva, Neusa, Rodríguez Félix	Universidad Federal de Pelotas, Brasil
Alfredo Pina	Universidad Pública de Navarra, España
Francisco Serón Arbeloa , Pedro Latorre Andrés	Universidad de Zaragoza, España
Carlos Vaz de Carvalho	Instituto Superior de Ingeniería de Porto, Portugal
Marcelo Payssé, Juan Pablo Portillo	Universidad de la República, Uruguay

#### **El Seminario Internacional: “La tecnología de la imagen digital. Sus aplicaciones académicas y profesionales”**

Seminario internacional T-GAME L3: todos

- o Introducción
- o Cómo usar "Educación a Distancia":  
Carlos Vaz de Carvalho

Imagen y audio digital (10 créditos ECTS): Pedro Latorre, Francisco Serón,

Informática gráfica para la Arquitectura (5 créditos ECTS):

Marcelo Payssé, Juan Pablo Portillo

Conceptos técnicos de Informática gráfica (5 créditos ECTS):

Eduardo Fernández

Representación Digital de la Arquitectura. Aplicaciones de sistemas de representación y operaciones con las formas (5 créditos ECTS):

Mónica Inés Fernández , Ricardo Piegari

Taller de anteproyectos de arquitectura (2.5 créditos ECTS):

Marcelo Payssé, Juan Pablo Portillo

Talleres de Enseñanza/Aprendizaje de Gráfica Digital (2.5 créditos ECTS):

Adriane Borda, Neusa Félix

Curso Avanzado: Documentación y organización semántica de material multimedia (2.5 créditos ECTS): Bernd Breutmann

Taller de Desarrollo de aplicaciones multimedia interactivas (2.5 créditos ECTS):

Lore Huizi, Alfredo Pina

Curso Avanzado: Tecnologías multimedia (2.5 créditos ECTS):

Carlos Vaz de Carvalho

Curso Avanzado: Técnicas No Fotorrealistas (2.5 créditos ECTS):

Roberto Guerrero